



Francisco Carrasco Girbés

Programador de videojuegos

Experiencia laboral

PROGRAMADOR UNITY

Inst. Universitario de Automática e Informática Industrial 06/2023 - 03/2024

- Programación en Unity (gameplay, UI) y uso de TimeLine para un sistema de subtítulos.
- Rigg 2D para animaciones y Sprite Swap.
- UI responsive y creación de los distintos tamaños del icono de la app.

PROGRAMADOR VR

Agroturn Research S.L

12/2021 - 04/2022

- Creación de UI en VR.
- Leer y escribir JSON para guardar o instalar un circuito de agua.
- Instanciar, seleccionar, eliminar ítems de un circuito de agua siguiendo un orden, tanto en un editor custom como desde la aplicación VR.

DESARROLLADOR DE APLICACIONES MÓVILES

Unitalk LTD

03/2018 - 06/2018

- Prácticas en Programación Android, seguridad en la App, uso de Bases de Datos de otras aplicaciones de la empresa.
- Diseño de UI y Traducciones durante mi estancia de Erasmus.

DESARROLLADOR DE APLICACIONES MÓVILES

Gnommostudios S.L

12/2016 - 02/2018

- Prácticas en Programación Android y SQL.
- Introducción a la tecnología Beacon durante mis prácticas en FP dual.

Datos académicos

MASTER EN PROFESORADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA

Florida Universitaria

10/2025

GRADUADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS.

Florida Universitaria - 12º Centro Mundial de enseñanza de videojuegos

08/2018 - 09/2022

GAME DEVELOPMENT

Turku University of Applied Sciences

08/2020 - 05/2021

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Aulacampus centro de formación profesional

09/2016 - 06/2018

Técnico en Sistemas Microinformáticos y redes

Aulacampus centro de formación profesional

09/2014 - 06/2016

Aptitudes Técnicas



Certificados

- **JAVA SE 7 Fundamentals (Oracle, 2017)**
- **JAVA SE 7 Programming (Oracle, 2017)**
- **Oracle Database 11g SQL Fundamentals I-II (Oracle, 2017)**
- **Mediación de conflictos (Florida Universitaria, 2020)**
- **Liderazgo (Florida Universitaria, 2022)**

Soy un programador de software con experiencia en desarrollo de aplicaciones y videojuegos, adquirida en múltiples proyectos. Busco una oportunidad para seguir creciendo profesional y personalmente, enfrentando desafíos algorítmicos que impulsen mi aprendizaje. Apasionado por la creación de juegos y herramientas interactivas que no solo entretengan, sino que también aporten valor a las personas.



Portfolio



+34 633 46 21 05



francagirdev@gmail.com

Premios y publicaciones

Certificate of Merit for novel research. (CIET - 2022)

2º premio - 5º Concurso de programación de videojuegos de la Universidad Politécnica de València (2020).

1º Premio Càtedra Ciudad de Valencia. UPV: Reto pre-universitario. Valentur, en III OpenDatathon ETSINF-UPV 2018.

Poster "AMIC: COMBINING SIMULATION WITH SERIOUS GAMES TO IMPROVE LEARNING PROCESS IN CHILDREN WITH TYPE 1 DIABETES", (ATTD 2024).

Habilidades

- Comunicación - DED (Diabetes Experience Day)
- Liderazgo
- Trabajo en equipo
- Proactivo

Idiomas

Castellano y valenciano: ★★★★★

Inglés: ★★★★★

Otra información

- Carnet de conducir B.
- Disponibilidad inmediata